

Primo Lettres

Contenu



x 70



x 26



x 1



3-6 ans

4 JEUX POUR DÉCOUVRIR LES LETTRES, LES RECONNAÎTRE ET JOUER AVEC ELLES !

Contenu : 70 cartes-images, 26 cartes-lettres et 1 sac en tissu.

Préparation du jeu :

- Repérer et nommer les 2 types de cartes avec l'enfant (images et lettres).
 - Énoncer à voix haute le nom et le son de chaque lettre.
-

• JEU 1 : JEU DE DÉCOUVERTE (ENRICHISSEMENT DU VOCABULAIRE) - 3 ans

Nombre de joueurs : 1 enfant et 1 adulte.

Matériel utilisé : les 70 cartes-images.

Préparation :

- Toutes les cartes sont posées face découverte.

Déroulement du jeu :

- L'enfant choisit les images, une à une, et nomme les objets, animaux et personnages représentés.
-

• JEU 2 : JEU D'ASSOCIATION (ASSOCIER UNE LETTRE À UN MOT) - 4 ans

Nombre de joueurs : 1 enfant et 1 adulte.

Matériel utilisé : toutes les cartes : les 70 cartes-images et les 26 cartes-lettres.

Variante pour les plus petits : utiliser 1 carte-image par lettre (soit 26 images commençant toute par 1 lettre différente) et les 26 cartes-lettres.

But du jeu : associer une image à la lettre de début de ce mot.

Préparation :

- Étaler au mieux toutes les cartes, face visible, en séparant les 2 types de cartes.



Déroulement du jeu :

- L'enfant trie les cartes-images selon le son qu'il entend au début de chaque mot et crée ainsi différents tas.
- Il choisit une image, la nomme et l'associe à la carte-lettre correspondante au son du début de mot.



- Pour s'auto-corriger, il suffit de retourner la carte-image pour voir la lettre de début.



- Si elle correspond bien à la lettre choisie, l'image et la lettre sont gagnées.
- Si ce n'est pas le cas, l'enfant tente à nouveau.
- Le jeu se termine lorsqu'il n'y a plus de carte-lettre sur la table.

• JEU 3 : JEU DE RAPIDITÉ (VALIDATION DES ACQUIS) - 4 ans

Nombre de joueurs : à partir de 2 joueurs.

Matériel utilisé : toutes les cartes : les 70 cartes-images et les 26 cartes-lettres.

But du jeu : gagner le plus de cartes possible.

Préparation :

- Étaler toutes les cartes-images, face visible.
- Étaler toutes les cartes-lettres, face non visible (côté couleur unie).



Déroulement du jeu :

- Le joueur le plus jeune commence : il pioche une carte-lettre et la pose, face visible, au centre de la table.
- Immédiatement, tous les joueurs cherchent 1 carte-image commençant par la même lettre.
- Aussitôt que la (ou les) carte(s) correspondante(s) a (ont) été trouvée(s), on la (les) retourne afin de vérifier que le lettre notée au dos correspond bien à la carte-lettre posée au centre de la table.



- Si les 2 lettres correspondent : la carte-image est gagnée par le joueur qui l'a déposée. La carte lettre est écartée.
 - Si les 2 lettres ne correspondent pas : la carte-image est remplacée avec les autres. Le joueur qui s'est trompé, perd l'une de ses cartes précédemment gagnée (s'il en a). La carte lettre est écartée.
 - Le joueur suivant retourne une nouvelle lettre, et ainsi de suite.
 - La partie est terminée quand toutes les cartes-lettres ont été écartées.
- Le gagnant est celui qui remporte le plus grand nombre de cartes-images.
-

• JEU 4 : JEU D'ASSOCIATION (RECONNAISSANCE AUDITIVE) - 5 ans

Nombre de joueurs : à partir de 2 joueurs.

Matériel utilisé : les 70 cartes-images.

But du jeu : retrouver le plus grand nombre de paires.

Préparation :

- Toutes les cartes sont posées face découverte.

Déroulement du jeu :

- En même temps, et le plus vite possible, les joueurs cherchent à former le plus grand nombre de paires en associant 2 cartes-images commençant par la même lettre.



- Le jeu s'arrête quand il n'y a plus de cartes, ou bien qu'il n'est plus possible de former des paires.
- Le gagnant est celui qui remporte le plus grand nombre de paires.

Primo Lettres



DJ08252



3, rue des Grands Augustins – 75006 Paris – France
www.djeco.com
Made in China – Designed in France