

CONTENU

1 plateau de jeu, 8 galets clairs, 8 galets foncés, 8 galets orangés, la règle du jeu.

BUT DU JEU

Les joueurs doivent réaliser un alignement de 4 galets de leur couleur, en ligne, en colonne ou en diagonale.

MISE EN PLACE

Le plateau est placé au milieu de la table, avec 2 galets orangés empilés à chaque coin. Chaque joueur prend possession des 8 galets d'une même couleur (*Fig. 1*).

DÉROULEMENT DE LA PARTIE

Le premier joueur est déterminé au hasard.

À son tour, un joueur place un galet de sa couleur sur la pile de galets de son choix. **Il est interdit de poser un galet sur une case vide** (*Fig. 2*).

Note : un galet seul sur une case est considéré comme une pile.

Le joueur actif doit ensuite prendre cette pile et l'égrainer en partant d'une case voisine. Les galets doivent alors être déposés les uns après les autres, en commençant par le galet situé en bas de la pile. Chaque galet doit être déposé sur une case adjacente à la précédente (diagonales interdites) (*Fig. 3a*).

Note : il n'est pas possible d'effectuer un aller-retour sur une case qui vient juste d'être passée (*Fig. 3b*). Il est toutefois possible de revenir sur une même case en faisant une boucle.

FIN DE LA PARTIE

Le premier joueur qui parvient à aligner 4 galets visibles de sa couleur en ligne, en colonne ou en diagonale remporte la partie (*Fig. 4*).

Note : un galet est considéré comme visible s'il est seul sur une case ou au sommet d'une pile.

Si les 2 joueurs ont posé l'ensemble de leurs galets sans réaliser d'alignement, la partie se termine avec une égalité.

Note : un empilement vertical de 4 galets de même couleur n'est pas considéré comme un alignement (*Fig. 5*).