

COCO CANDY

Design : Martin Nedergaard Andersen

Illustrations : Kim Lawler

FR

Mais qui a renversé tous ces fruits juteux et ces délicieux bonbons sur la table ? Ramassez-les vite ! Mais attention à bien respecter les mélanges demandés !

Aperçu du jeu

Soyez le plus rapide à retrouver une carte respectant deux contraintes. Rempotez un maximum de cartes grâce à votre sens de l'observation !

- À partir de 5 ans
- De 2 à 5 joueurs
- Durée d'une partie : de 5 à 10 minutes

Contenu de la boîte

La boîte de jeu contient 54 cartes
Chaque carte présente 2 faces :

- une face Images, avec 8 dessins de friandises différentes sur fond blanc, représentant des fruits et des bonbons,



- une face Défi, avec 1 à 2 friandises dans un **cadre vert** (fruits ou bonbons devant être **présents**) et 1 friandise dans un **cadre rouge** (fruit ou bonbon devant être **absent**).



À chaque manche, une nouvelle carte est retournée sur sa face Défi. Le but du jeu est d'être le premier à trouver une carte Images respectant les contraintes de ce défi.

Mise en place

Mélanguez les cartes tout en les étalant sur la table, face Images (fond blanc) visible. Vous pouvez étaler les cartes comme vous le souhaitez tant que toutes les friandises sont visibles ; elles peuvent même se chevaucher un peu.



Une fois les cartes étalées, désignez un joueur qui lancera la partie en choisissant une carte à retourner. Puis tenez-vous prêt pour la première manche, car vous allez jouer tous en même temps !

Déroulement de la partie

Le joueur qui lance la partie pointe une carte sur la table et tout le monde lance un décompte général pour démarrer la partie : **3... 2... 1... Coco !**

À la fin du décompte, retournez la carte désignée pour en révéler la face Défi. Immédiatement, tous les joueurs cherchent une carte respectant les contraintes de la carte Défi (avec les friandises présentes dans le cadre vert mais sans la friandise dans le cadre rouge). Dès que vous en trouvez une, posez un doigt sur cette carte en criant **"Trouvé !"**, mettant ainsi fin à la manche.



N.B. Plusieurs cartes peuvent respecter les contraintes de la manche en cours. Dans ce cas, c'est le premier joueur à avoir crié **"Trouvé !"** qui met fin à la manche (à condition d'avoir bien pointé la carte en même temps).

Si vous êtes le premier à avoir désigné une carte respectant toutes les contraintes, vous remportez la carte Défi. Placez-la devant vous (en formant une pile avec toutes les cartes ainsi gagnées), puis retournez la carte que vous avez pointée pour lancer une nouvelle manche.

Attention : si vous posez le doigt sur une mauvaise carte, vous devez remettre sur la table une des cartes gagnées à une manche précédente !

Remarque : si des cartes se chevauchent en cachant une partie des friandises, vous pouvez les déplacer pour mieux les voir.

Fin de partie

La partie se termine lorsqu'il n'y a plus aucune carte qui respecte les contraintes de la dernière carte Défi retournée.

Tous les joueurs comptent alors les cartes gagnées au cours de la partie et celui qui en a le plus l'emporte !



COCO CANDY

Design: Martin Nedergaard Andersen

Illustrations: Kim Lawler

EN

Who spilled these juicy fruits and delicious candies all over the table? Collect them quickly, but make sure to match the restrictions!

Summary

Be the fastest to find a card that matches the 2 restrictions. Use your observation skills to win the most cards!

- Ages 5 and up
- 2 to 5 players
- Duration : 5 to 10 minutes

Contents

The game box contains 54 cards.

Each card has:

- an image side, with drawings of 8 different sweets (fruits and candies) on a white background,



- a challenge side, with 1 or 2 sweets inside a **green frame** (the fruits or candies that must be **present**), and 1 sweet inside a **red frame** (the fruit or candy that must be **absent**).



Each round, a new image card is flipped to its challenge side. The goal of the game is to be the first to find an image card that matches the restrictions of this challenge.

Setup

Shuffle all the cards and spread them across the table, with their image side (white background) face up. You can spread the cards out any way you like. They can even overlap a little, but all the sweets must be visible.



Next, choose a starting player. That player will point out the first card that will be flipped. Prepare yourselves for the first round, because you will all be playing simultaneously!

How to play

The starting player points at a card on the table, and all the players count down together: **"3... 2... 1... Coco !"**

Flip the chosen image card to its challenge side. All players now immediately start looking for an image card that matches the restrictions of the challenge card: it must contain the sweets inside the green frame, but cannot contain the sweet inside the red frame. When a player has found such an image card, they place a finger on it and shout **"Found it!"** This ends the round.



Note: It's possible for multiple image cards to match the restrictions of the challenge card. In that case, the first player to place their finger on a correct image card (and shout "Found it!" at the same time) ends the round.

If you were the first to place your finger on an image card that matches all of the restrictions, you receive the challenge card. Place it in front of you, creating a pile of all the cards you've won. Then, flip the image card you placed your finger on to start a new round.

Careful: if you place your finger on an incorrect image card, you have to place one of the cards you previously won back on the table, with its image side face up!

Note: if some of the image cards start overlapping and hiding some of the sweets, separate those cards again.

The game ends when none of the image cards on the table match the restrictions of the last challenge card that was flipped.

All players count the challenge cards they won during the game. The player with the most cards wins!

