

RÈGLES DU JEU

FR

RÉSOLVÉZ LES 80 DÉFIS DU LIVRET

- 1 Enlevez les 6 pièces de la grille. Les 3 "bloqueurs" restent attachés au boîtier.
- 2 Choisissez un défi puis déplacez les pastilles de blocage jusqu'à leur position imposée. Vous pouvez les déplacer en les soulevant, puis les poussant jusqu'à la position souhaitée, avant de les enfoncer pour les fixer. Si le défi indique également la position de certaines pièces, ajoutez-les sur le plan de jeu comme demandé.
- 3 Remplissez le reste de la grille avec les pièces de jeu restantes. Il n'existe qu'une seule solution à chaque défi que vous trouverez à la fin du livret.

DÉFI



SOLUTION



CRÉEZ VOS PROPRES DÉFIS

Vous pouvez aussi créer vos propres défis en déplaçant les trois bloqueurs au gré de vos envies. Chaque disposition des bloqueurs donne un nouveau défi avec au moins une solution.

Trouvez des défis supplémentaires, des aides et toutes les solutions en ligne



Règle mise en ligne par

didacto

jeux éducatifs et matériels pédagogiques