



HOTEL

But du jeu

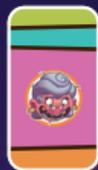
Dans **Logic Hotel** vous allez devoir aider vos amis les monstres à trouver la chambre qui leur convient.

Jouez

Pour chaque défi, prenez les monstres indiqués en haut **1** de la carte. Ce sont les monstres à placer dans l'hôtel. Votre objectif est de placer tous les monstres en respectant leurs volontés **2** indiquées sur la carte. Une fois que vous pensez avoir trouvé l'unique solution, retournez la carte pour voir si vous avez gagné. Puis passez à la carte suivante et essayez d'arriver au bout de tous les défis numérotés par ordre de difficulté **3**.



Vous pouvez placer les monstres dans le fond de la boîte comme indiqué sur l'illustration **4**.



Le monstre **ORANGE** est ici.



Il n'y a pas de monstre à cet étage.



Il y a exactement 2 monstres ici.



Le monstre **BLEU** n'est pas là.



Le monstre **VERT** est tout seul à son étage.



Le monstre **BLEU** est avec 2 autres monstres.



Le monstre **ORANGE** est juste au-dessus du monstre **VIOLET**.



Le monstre **JAUNE** est plus haut que le monstre **ORANGE**.



Le monstre **ORANGE** et le monstre **VIOLET** sont au même étage.



Le monstre **ORANGE** et le monstre **VIOLET** ne sont pas au même étage.