

Un monde à explorer... en jouant !

Depuis 1996, Bioviva crée et développe des jeux éducatifs pour faire découvrir l'incroyable richesse de notre planète et donner envie aux enfants de la protéger, dès le plus jeune âge.

Pour accompagner les jeunes enfants dans leur découverte du monde, nous avons conçu la collection RécéréNature.

- Des jeux d'apprentissage simples et évolutifs,
- Qui encouragent l'autonomie,
- Basés sur la coopération pour favoriser l'entraide,
- Sur des thèmes attractifs et adaptés.

Et surtout, propices au partage, aux rires, au plaisir et à l'émerveillement !

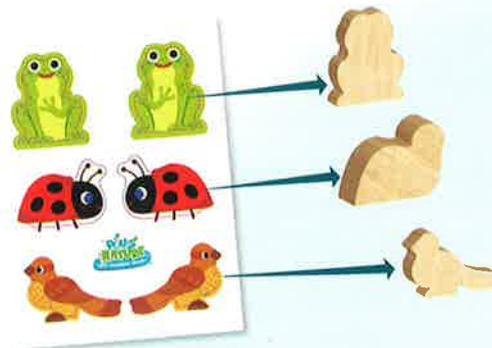
Contenu

- 1 4 plateaux Cycle de vie
- 2 36 tuiles
- 3 3 pions en bois
- 4 1 planche d'autocollants



Préparation du jeu

- Collez deux à deux les autocollants sur les pions en bois.



Avant de commencer...

Nous vous invitons à découvrir les différents éléments du jeu avec les enfants.

Vous pouvez par exemple leur expliquer les différentes étapes du développement du papillon, représentées sur le plateau : œuf > chenille > chrysalide (cocon) > papillon.

Puis faire de même avec le plateau Tournesol : graine > plantule > jeune plant > fleur.

Cette étape de familiarisation les aidera à s'appropriier le jeu et à mieux comprendre ses règles.

Règle mise en ligne par
didacto
jeux éducatifs et matériels pédagogiques

Règles Apprentis Joueurs

Mise en place

- 1 Assemblez les 4 plateaux face Papillon pour former le plateau de jeu.

Astuce : aidez-vous des papillons figurant dans chacun des coins extérieurs, ainsi que des petits éléments de décor à cheval sur les plateaux.



- 2 Positionnez le pion Coccinelle en haut de la flèche et le pion Grenouille au pied de la flèche.

- 3 Prenez toutes les tuiles avec le dos bleu Papillon.



Bûc du jeu

Compléter toutes les étapes de développement du papillon dans le bon ordre, avant que la grenouille ne remplisse toutes ses cases !

Déroulement du jeu

- 1 Étalez toutes les tuiles face visible à côté du plateau.
- 2 Tous les joueurs prennent un moment pour regarder attentivement les tuiles et tenter de mémoriser leur emplacement.
- 3 Puis, toutes les tuiles sont retournées face cachée, en veillant à ne pas les changer de place.



Le joueur le plus jeune commence.

- 4 Il retourne une tuile.

• **S'il s'agit d'une tuile représentant la première étape de développement, à savoir les œufs, bravo !**

Il pose la tuile sur la première case où figurent les œufs. Puis, il positionne le pion Coccinelle par-dessus.



• **Si la tuile retournée correspond à une autre étape :** elle est replacée face cachée, au même endroit.

• **Si la tuile retournée est une tuile Imprévu,** le joueur en applique l'effet, puis la retire du jeu.

(Voir *Les effets des tuiles Imprévu* ci-contre)

Les effets des tuiles Imprévu



- Le joueur regarde deux tuiles de son choix et les montre aux autres joueurs. Puis il les replace face cachée.
- Le joueur échange de place deux tuiles de son choix, sans les regarder.

• **Si la tuile retournée porte des empreintes de grenouille, aïe !**

Le joueur la place sur la première case du parcours central.

Puis, il pose le pion Grenouille par-dessus.



• C'est ensuite au 2^e joueur, situé à sa droite, de jouer. Et ainsi de suite.

Important : chaque étape de développement doit être entièrement complétée avant de passer à la suivante. Il faut donc d'abord trouver les deux premières tuiles « Œufs », avant de chercher les deux tuiles « Chenille ». Et ainsi de suite.

Fin de partie

• La coccinelle est arrivée sur la dernière case Papillon avant que la grenouille ne soit arrivée sur sa dernière case ?

Youpi ! Tout le monde a gagné !

• La grenouille est arrivée sur sa dernière case avant que la coccinelle n'arrive sur la dernière case Papillon ?

Domage... tout le monde a perdu.

Prêts à rejouer !?

Youpi !

Domage...



Règles Experts

Mise en place

La mise en place est la même que pour les règles *Apprentis joueurs* mais en prenant le pion Oiseau, les 4 plateaux face Tournesol et toutes les tuiles avec le dos vert Tournesol.



But du jeu

Compléter toutes les étapes de développement du tournesol dans le bon ordre, avant que l'oiseau ne remplisse toutes ses cases !

Déroulement du jeu

1 Les joueurs observent, mémorisent et retournent les tuiles. Puis le joueur le plus âgé commence.

2 Il retourne une tuile.

• **S'il s'agit de la première étape de développement, à savoir la graine sans pluie, bravo !** La tuile est posée sur son emplacement et le pion Coccinelle est placé dessus.

• **Si elle correspond à une autre étape,** la tuile est replacée face cachée, au même endroit.



• **Si c'est une tuile Imprévu,** le joueur en applique l'effet, puis la retire du jeu.

(Voir *Les effets des tuiles Imprévu* ci-dessous)

Les effets des tuiles Imprévu



• Le joueur regarde deux tuiles de son choix et les montre aux autres joueurs. Puis il les replace face cachée.

• Le joueur mélange toutes les tuiles, sans les regarder !

Attention ! Les deux tuiles d'une étape sont différentes ! Ouvrez bien l'œil pour les retrouver dans le même ordre que sur le plateau.



• **Si la tuile retournée porte des empreintes d'oiseau, aïe !**

La tuile est posée sur la première case du parcours central et le pion Oiseau est placé par-dessus.



2 C'est ensuite au 2^e joueur, situé à sa droite, de jouer. Et ainsi de suite.

Fin de partie

• La coccinelle est arrivée sur la dernière case Tournesol avant que l'oiseau ne soit arrivé sur sa dernière case ? **Youpi ! Tout le monde a gagné !**

• L'oiseau est arrivé sur sa dernière case avant que la coccinelle n'arrive à sa dernière case Tournesol ? **Domage... tout le monde a perdu.**

Prêts à rejouer !?

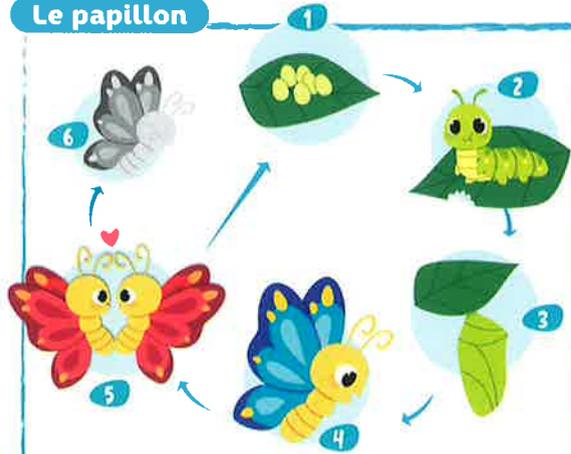


Le coin des curieux !

Tous les êtres vivants naissent, grandissent, se reproduisent, vieillissent, puis meurent. C'est ce qu'on appelle le **cycle de vie**. Ces étapes sont différentes selon les espèces.

Comment les êtres vivants grandissent-ils ?

Le papillon



- 1 Le papillon femelle pond des œufs.
- 2 L'œuf donne naissance à une chenille.
- 3 La chenille tisse son cocon, la chrysalide.
- 4 Du cocoon, sort un joli papillon.
- 5 La femelle et le mâle s'accouplent. La femelle pond des œufs.

Et le cycle recommence !

- 6 Le papillon vieillit, puis meurt.

La femelle est maline ! Elle pond ses œufs sur une feuille. Dès l'éclosion, les petites chenilles auront de quoi manger !

Les plantes ont besoin d'eau et de lumière pour bien pousser. Sur le plateau de jeu, la pluie et le soleil sont présents tout au long du cycle de vie du tournesol !

La plante



- 1 La graine germe.
- 2 Une plantule apparaît.
- 3 Elle donne un jeune plant.
- 4 Il grandit pour donner une plante.
- 5 Avec l'aide des abeilles, ou d'autres petits animaux qui vont la polliniser, la plante donne des graines.

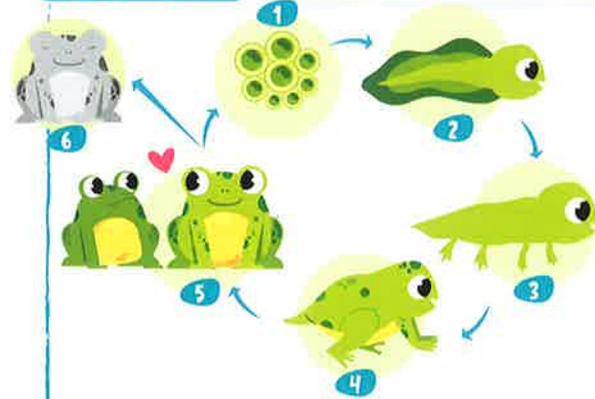
Et le cycle recommence !

- 6 La plante fane, puis meurt.

Découvre le cycle de vie d'autres animaux

Tous les oiseaux se développent de cette façon. Comme ils pondent des œufs, on dit qu'ils sont ovipares.

La grenouille



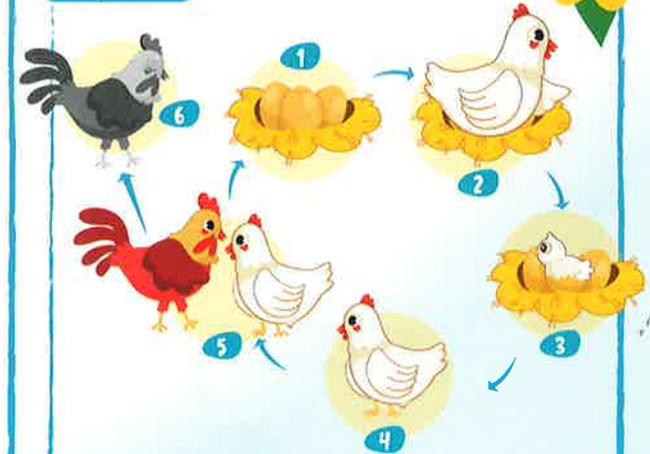
- 1 La femelle pond ses œufs dans l'eau.
- 2 Chaque œuf donne un têtard.
- 3 Des pattes arrière, puis des pattes avant poussent.
- 4 Sa queue se raccourcit pour donner une grenouille.
- 5 Le mâle et la femelle s'accouplent.

Et le cycle recommence !

- 6 La grenouille vieillit, puis meurt.

Les têtards ont des branchies pour respirer sous l'eau. La grenouille a des poumons pour respirer de l'air !

La poule



- 1 La poule pond des œufs.
- 2 La poule couve ses œufs.
- 3 Chaque œuf donne un poussin.
- 4 Le poussin grandit pour devenir une poule ou un coq.
- 5 Le coq et la poule s'accouplent.

Et le cycle recommence !

- 6 La poule ou le coq vieillit, puis meurt.



Le lapin

- 1 Le bébé grandit dans le ventre de la lapine.
- 2 La lapine met au monde un lapereau sans poils. Elle l'allaite pendant plusieurs semaines.
- 3 Le lapereau devient un lapin ou une lapine, qui mange tout seul.
- 4 Le lapin et la lapine s'accouplent.
- 5 Le lapin ou la lapine vieillit, puis meurt.

Et le cycle recommence !

La lapine peut avoir 3 à 12 lapereaux dans une même portée ! Elle possède des mamelles pour allaiter ses petits. C'est un mammifère, comme l'être humain.

Découvrez les autres jeux de la collection RécréNature sur Bioviva.com



POUSS'NATURE

PETIT DEVIENDRA GRAND !



Règles du jeu

- MÉMORISATION
- COMPARAISON
- COOPÉRATION