

De la fourmi au hérisson, un premier loto pour découvrir et nommer les animaux familiers !
Illustré par Nathalie Choux.



comment jouer ?

- Chaque joueur prend une ou plusieurs planches. Les jetons sont posés face cachée.
- Le plus jeune tire un jeton, nomme l'animal et le montre aux autres joueurs. Celui qui l'a sur sa planche, le prend et le pose au bon endroit. Si personne ne l'a sur sa planche, le jeton est écarté et c'est au suivant de jouer.
- Le premier qui a complété sa ou ses planches a gagné !

Pour jouer seul ou à plusieurs.

2+
ans