

## Règles de jeu pour les défis en 2D (plans de jeu intérieur et du dessous)

- 1 Choisissez un défi. Placez les pièces demandées comme indiqué. Ces pièces ne peuvent alors plus être déplacées.
- 2 Placez toutes les pièces restantes sur le plan de jeu.
- 3 Il n'existe qu'une seule solution, que vous trouverez à la fin du livret.

Règle mise en ligne par  
**didacto**  
jeux éducatifs et matériels pédagogiques

## Règles de jeu pour les défis en 3D

Otez toutes les pièces du plan de jeu. Notez que la partie centrale du plan de jeu contient un carré aux trous plus profonds. Il s'agit de l'espace de jeu pour les défis en 3D.

- 1 Choisissez un défi. Chaque défi indique la position de certaines pièces de jeu dans les 5 niveaux de la pyramide. Une pièce peut être placée horizontalement (entièrement posée sur un seul niveau) ou suivant un angle de  $45^\circ$  (qui repose sur plusieurs niveaux).

Placez les pièces comme indiqué sur le défi. La position de ces pièces n'est pas modifiable. Les points blancs indiquent les emplacements libres de la pyramide.

Remarque : les illustrations des défis peuvent laisser penser que des pièces de couleur sont dissociées. Or, chaque couleur est bien la représentation d'une pièce d'un seul tenant.

- 2 Complétez les espaces libres avec les pièces restantes afin de former une pyramide parfaite de 5 niveaux.
- 3 Il n'existe qu'une seule solution à chaque défi que vous trouverez à la fin du livret.